

# Jeux vidéo

## Le GamePlay d'aujourd'hui **Call Of Duty : Modern Warfare 2**

Modern Warfare 2 possède un surnom, **Cod6**.

Il a été créé par Infinity Ward (Iw)  
et édité par Activision.

Genre : shoot

Pegi 18

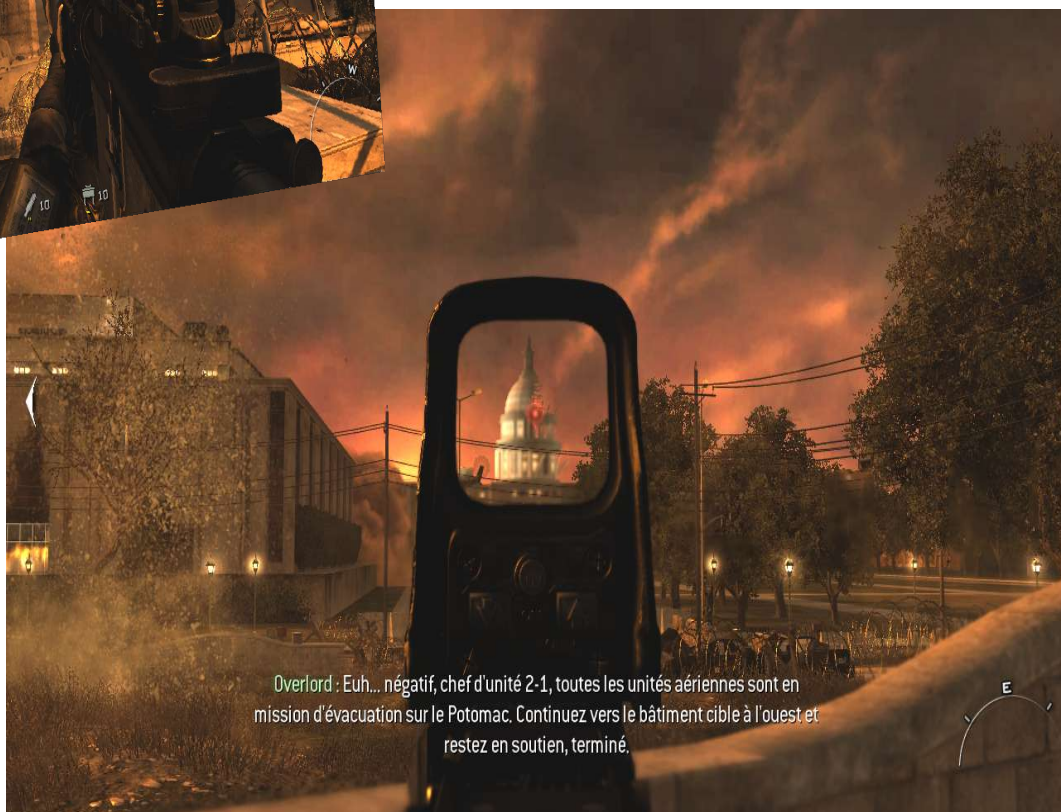


Le jeu coûte 69,99€ (prix qui dépend des magasins)  
Il est disponible sur Ps3 Xbox 360 et PC  
(sur Ds c'est Call of Duty Modern Warfare 2 Mobilized)

## L'histoire :

Cod6 raconte une guerre qui se passe entre les RANGER Américains, les Anglais (task force 141), les Russes (spetsnaz), l'armée des Afghans et la mafia Brésilienne.

Votre mission sera de défendre les Etats-Unis d'une guerre nucléaire avec les Russes, et vous devrez tuer la personne responsable de tous ces dégâts. Au Brésil, vous devrez arrêter le massacre des civils qui se passe dans la Favela de Rio de Janeiro.



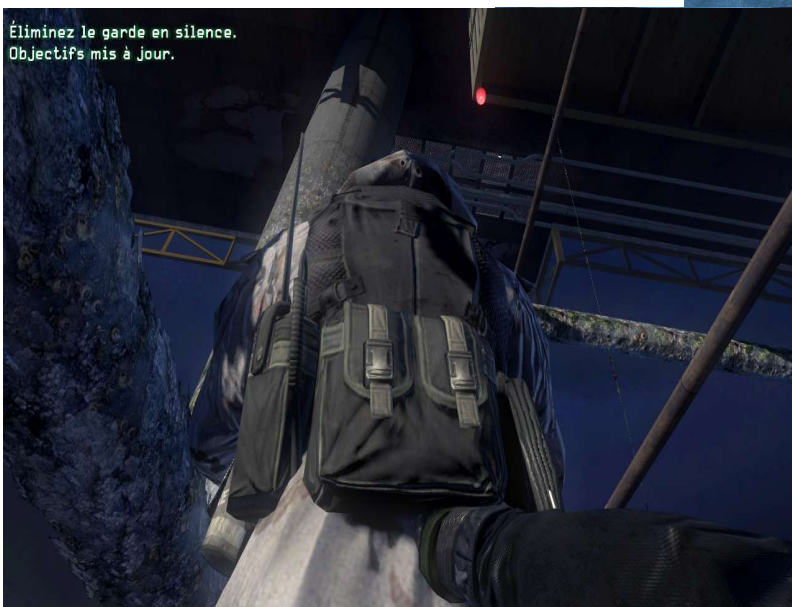
## Les bonnes choses :

- les graphismes sont magnifiques.
- il y a une multitude de missions spéciales (par exemple vous pourrez jouer sur un mini-gun, vous devrez traverser un océan pour aller sur une plate-forme pétrolière), des missions passionnantes avec une IA très bien faite.
- des mouvements spéciaux sont possibles, comme par exemple vous devrez tuer un ennemi par derrière avec votre couteau.



Ou, comme ci-contre, vous devez le tuer en vous agrippant sur lui et le tuer sous l'eau pour ne pas créer d'alerte.

"La seule journée paisible, c'était hier..."  
Jour 5 - 05:48:41  
Sergent Gary "Roach" Sanderson  
Task Force 141  
Plate-forme pétrolière Vikhorevka 36, Russie

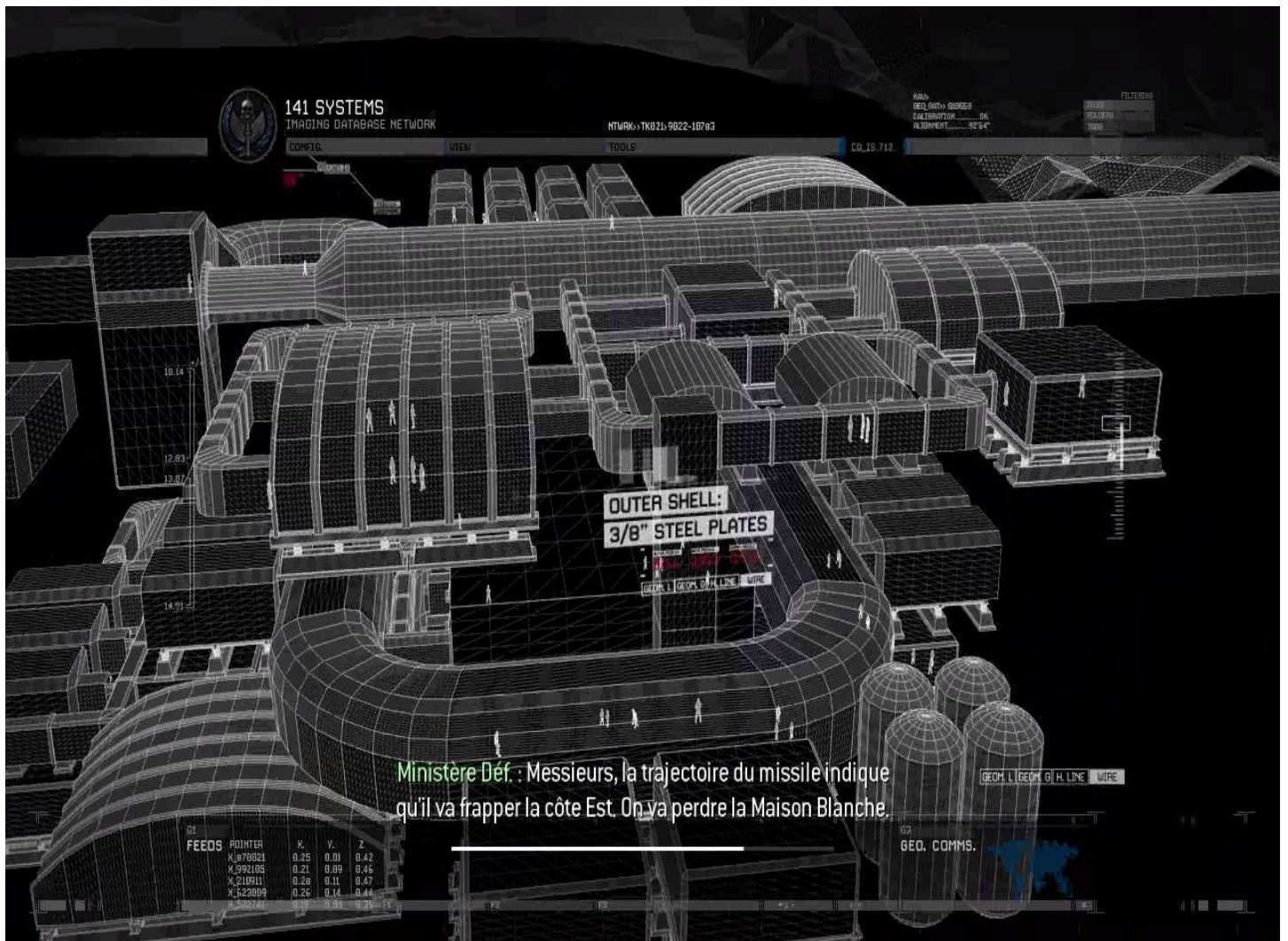


## Les mauvaises choses :

Ce sont certains bugs (mais je vous rassure, il y en a vraiment rarement).

## Quoi de nouveaux par rapport aux autres jeux ?

Les missions sont divisées en actes et les cinématiques entre chaque mission sont d'un tout nouveau genre, au lieu de montrer votre régiment avec des dialogues etc... Mais c'est carrément un satellite qui vous montre chaque position où vous serez et vous dit quel personnage vous allez interpréter puisque, avec les Rangers celui-ci sera Soldat James Ramirez et chez la TF141 et les Seals il sera Gary surnommé "Roach" Sanderson.



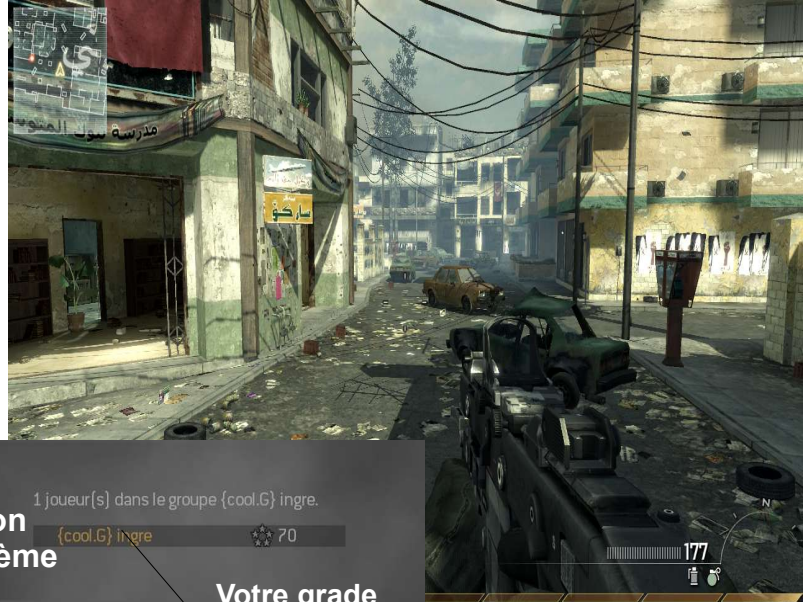
Le multijoueur reste sur la base. On doit trouver une partie de son choix. Rien de nouveau pour l'instant. Mais par contre il crée une classe, ça c'est nouveau, surtout pour les jeux d'autres séries où on peut choisir une arme principale, une arme secondaire, un équipement (grenade, grenade semtex, Insertion tactique, claymore, C4, bouclier anti-explosion) trois atouts, une série de morts, et renommer votre classe.



Pour les armes vous pourrez mettre différents accessoires (deux si vous avez l'atout bling-bling) et un camouflage que vous devrez gagner en tuant des ennemis dans la tête. Des *Séries d'élimination* sont des séries que vous pourrez effectuer en tuant plusieurs ennemis à la suite sans mourir et vous aurez un très grand choix comme le *drone*, le *colis stratégique*, la *tourelle automatique*, l'*AC-130*...

La *carte identifications* c'est l'endroit où vous pourrez choisir votre titre (une image avec un texte) L'*emblème* est une icône que vous pourrez aussi choisir. Mais il faut les gagner. Logique, en faisant des défis et aussi les défis des séries d'élimination avec des emblèmes cette fois-ci qui bougent !!, Il y a aussi la possibilité de faire un *prestige*.

Vous pouvez aussi avoir le *chat vocal*, ce qui vous permet de parler avec un micro. Vous avez un *baraquement* qui vous indique vos faits d'armes, vos défis, les options (pour changer le graphisme et les commandes) et, à cet endroit, vous pourrez voir le nombre d'ennemis tués, les victoires et les défaites...



**Choix de votre emblème**

IW.NET  
TROUVER PARTIE  
MATCH PRIVÉ  
CRÉER UNE CLASSE  
SÉLECTIONNEZ VOTRE...  
TITRE  
EMBLÈME  
BONUS SÉRIES D'ÉLIMINATIONS

Choisissez votre titre.

**Carte d'identification**  
Titre et Emblème

1 joueur(s) dans le groupe {cool.G} ingre.  
{cool.G} ingre 70

**Choix de votre titre**

**Choix des séries d'élimination**

**Votre grade**

**Votre nom**

**Vos séries d'élimination**

Droitversle haut  
{COOL.G} INGRE  
70

SÉRIES D'ÉLIMINATIONS

7 élim. 11 élim. 15 élim.

RÉSUMÉ PARTIE - F1  
RETOUR - ÉCHAP

### Les opérations spéciales :

Ce mode de jeu vous permet de jouer avec seulement un ami que vous inviterez en solo. Ce type de jeu vous permet de jouer contre la IA (intelligence artificielle) pour faire des missions ; il y a en tout 5 difficultés (Alpha, Bravo, Charlie, Delta et Echo).

Pour les gagner vous devrez gagner des missions, c'est à dire les finir, et vous gagnerez des étoiles au fur et à mesure.



# Dawn of war

Dawn of war, le jeu vidéo de stratégie en temps réel, met en scène l'univers fantastique de Warhammer 40 000.

Il y a trois modes de jeux : la campagne, les escarmouche et le multijoueur. La campagne met en scène le chapitre (groupe) space marines « blood ravens et leur capitaine Alexander qui évoluent au fil des batailles .



Les escarmouches permettent de faire des batailles sans limites, contrairement à la campagne. Le mode *multijoueur* permet d'effectuer des escarmouches en réseau avec des joueurs du monde entier. Il existe plusieurs extension à ce jeu .

Les races jouables sont les space marines, les orks, les eldars et le chaos. Au fur et à mesure des extensions, on peut utiliser des armées supplémentaires comme les gardes impériaux, les tau, les necrons, les eldars noirs et les sœurs de batailles.

Il existe une deuxième version de Dawn of war dans lequel le mode de jeu est entièrement différent . Il consiste à n'utiliser seulement qu'un énorme contingent de soldats ,ce mode de jeu se rapproche du jeu de plateau Warhammer 40000 .

